

Material:

Der sportliche Ozo und seine Parcours

Abschlusseinheit zur Projektwoche „Mein Ozobot-Führerschein – fächerübergreifendes Kennenlernen der Bestandteile und Funktionsweisen des Lernroboters Ozobot“

Autor*innen:

Maren Beinker, Johanna Hölscher,
Naomi Nele Kamp, Greta Karwisch, Sofia Lüke



Verwertungshinweis:

Die Medien bzw. im Materialpaket enthaltenen Dokumente sind gemäß der Creative-Commons-Lizenz „CC-BY-4.0“ lizenziert und für die Weiterverwendung freigegeben. Bitte verweisen Sie bei der Weiterverwendung unter Nennung der o. a. Autoren auf das Projekt „Lernroboter im Unterricht“ an der WWU Münster | www.wwu.de/Lernroboter/ . Herzlichen Dank! Sofern bei der Produktion des vorliegenden Materials CC-lizenzierte Medien herangezogen wurden, sind diese entsprechend gekennzeichnet bzw. untenstehend im Mediennachweis als solche ausgewiesen.



Sie finden das Material zum Download
hinterlegt unter www.wwu.de/Lernroboter/ .



Kontakt zum Projekt:

Forschungsprojekt
«Lernroboter im Unterricht»

WWU Münster, Institut für
Erziehungswissenschaft

Prof. Dr. Horst Zeinz
» horst.zeinz@wwu.de

Raphael Fehrmann
» raphael.fehrmann@wwu.de

www.wwu.de/Lernroboter/

Das Projekt wird als
„Leuchtturmprojekt 2020“
gefördert durch die



Mediennachweis – folgende offen lizenzierte Medien wurden zur Produktion des Materialpakts hinzugezogen:

Grafik: Codes für das Aufwärmspiel

Fehrmann, Raphael; Buttler, Juliane Larissa (2019): "Lernroboter in der Grundschule - Der "Ozobot" in der Praxis | Gestaltung einer Einführungsstunde zur Handhabung des "Ozobots" sowie zur Codierung erster Befehlsanweisungen für den Roboter anhand (vorgegebener) Problemstellungen". Lizenzfreigabe: CC BY-SA 4.0, Ursprungsort: <https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:6-66119584426> Hier: Konzept und Design: ozobot.com, Übersetzung ins Deutsche und Designerweiterung: Raphael Fehrmann

Grafik: Gruppeneinteilung

Fehrmann, Raphael; Buttler, Juliane Larissa (2019): "Lernroboter in der Grundschule - Der "Ozobot" in der Praxis | Gestaltung einer Einführungsstunde zur Handhabung des "Ozobots" sowie zur Codierung erster Befehlsanweisungen für den Roboter anhand (vorgegebener) Problemstellungen". Lizenzfreigabe: CC BY-SA 4.0, Ursprungsort: <https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:6-66119584426> Hier: Konzept und Design: ozobot.com, Übersetzung ins Deutsche und Designerweiterung: Raphael Fehrmann

Grafik: Klebecodes

Fehrmann, Raphael; Buttler, Juliane Larissa (2019): "Lernroboter in der Grundschule - Der "Ozobot" in der Praxis | Gestaltung einer Einführungsstunde zur Handhabung des "Ozobots" sowie zur Codierung erster Befehlsanweisungen für den Roboter anhand (vorgegebener) Problemstellungen". Lizenzfreigabe: CC BY-SA 4.0, Ursprungsort: <https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:6-66119584426> Hier: Konzept und Design: ozobot.com, Übersetzung ins Deutsche und Designerweiterung: Raphael Fehrmann

Grafiken: Mein Ozobot-Führerschein

Bild vom Ozobot, Bestandteile des Ozobots und Bedienungshinweise: CC-BY | Raphael Fehrmann www.wwu.de/Lernroboter

Kalibrierung, Codeübersicht und Coole Bewegungen: Fehrmann, Raphael; Buttler, Juliane Larissa (2019): "Lernroboter in der Grundschule - Der "Ozobot" in der Praxis | Gestaltung einer Einführungsstunde zur Handhabung des "Ozobots" sowie zur Codierung erster Befehlsanweisungen für den Roboter anhand (vorgegebener) Problemstellungen". Lizenzfreigabe: CC BY-SA 4.0, Ursprungsort: <https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:6-66119584426> Hier: Konzept und Design: ozobot.com, Übersetzung ins Deutsche und Designerweiterung: Raphael Fehrmann

Erstellen eines Parcours: CC-BY | Maren Beinker, Johanna Hölscher, Naomi Nele Kamp, Greta Karwisch, Sofia Lüke



ZickZack



Rückwärts



Tornado

3x



Kreisbe-
wegung

2x



Springe
rechts

Anbei finden Sie die Karten zur Gruppeneinteilung für 20 SuS. Bitte die Karten jeweils ausschneiden (5 pro Bewegung) und mischen.





