

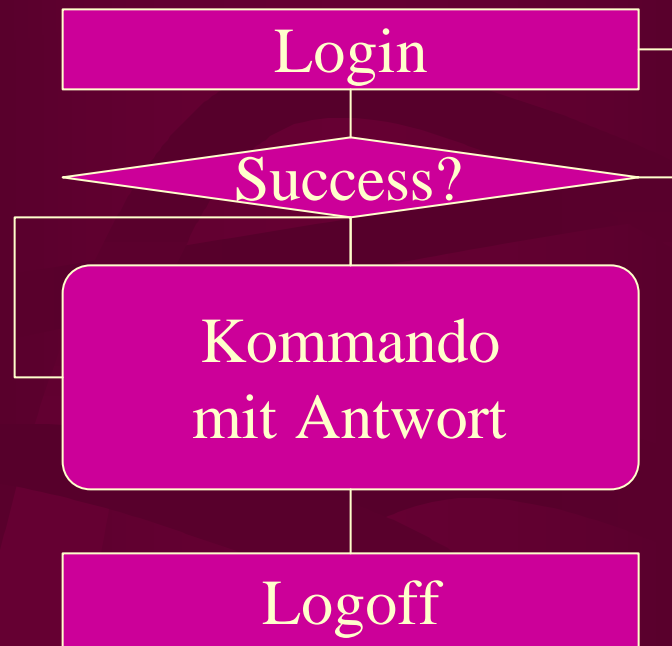
# Protokoll zur Gerätesteuerung

- Server: Verwaltet ein baumartiges Verzeichnis von Geräten.
- Client: Verschafft Zugriff auf diese Geräte.
- Notwendige Funktionen:
  - Auflisten der Geräte
  - Abfragen von Parametern
  - Setzen von Parametern
  - Passwortschutz

# Protokolldefinition

- Definition eines eigenen Protokolls durch BNF.
- Nutzung eines vorhandenen Protokolls, z.B. SNMP oder HTTP.

# Protokollablauf



# Login

-> "Open" VersionId

<- "VersionId" ErrorCode Device

-> "Login" User Password

<- "LogAns" ErrorCode Text

# Kommandos

-> "List" Device

<- \*{DeviceDescription}

<- "EndList"

-> "Set" Device Variable Text

<- "EndSet" Fehlercode Text

DeviceDescription="Device" Name Type ID Text

# Logout

-> "Quit"

<- "Goodbye"

# Alternative: HTTP

- Die Informationen werden über ein vorhandenes Protokoll (z.B. HTTP) ausgetauscht.
- Beispiel: Tektronix, Colaautomaten...
- Nachteil: Protokoll ist nicht angepaßt, also gibt es keine Sessions.