

## Übungen zur Vorlesung Einführung in die Numerische Mathematik

Übungsblatt 3 , Abgabe: 12.11.2002 , 11.00 Uhr

---

### Aufgabe 9: (4 Punkte)

Zeigen Sie: Die  $QR$ -Zerlegung einer invertierbaren  $(n \times n)$ -Matrix  $A$  ist eindeutig bis auf Multiplikation mit einer Diagonalmatrix mit  $|D_{ii}| = 1, i = 1 \dots n$ , d.h. falls  $A = QR = Q'R'$ , so gilt  $Q = DQ'$ .

### Aufgabe 10: (4 Punkte)

(a) Eine Hessenbergmatrix  $A$  erfüllt  $A_{i,j} = 0$  für  $i > j + 1$ . Wieviele Rechenoperationen benötigt man für die  $QR$ -Zerlegung einer  $n \times m$ -Matrix nach Householder,  $n \geq m$ ?

(b) Eine Alternative zur Householdermethode ist die Givens-Rotation. Sei  $\varphi$  ein Rotationswinkel,  $c = \cos \varphi$  und  $s = \sin \varphi$ . Dann heißt die unitäre  $n \times n$ -Matrix  $G$  Givens-Rotation um den Winkel  $\varphi$  in der Ebene  $(i, k)$ , falls  $G$  mit der Einheitsmatrix übereinstimmt außer in folgenden Elementen:

$$G_{i,i} = c, G_{i,k} = s, G_{k,i} = -s, G_{k,k} = c$$

für ein Paar  $(i, k)$  mit  $1 \leq i, k \leq n$ .

Sei  $A$  die Hessenbergmatrix aus (a). Bestimmen Sie  $\varphi$  so, dass für die Givens-Rotation  $G$  um den Winkel  $\varphi$  in der  $(1, 2)$ -Ebene gilt:  $GA = B$  und  $B$  hat in der ersten Spalte nur Nullen unterhalb der Hauptdiagonalen.

### Aufgabe 11: (4 Punkte)

Lösen Sie das Gleichungssystem

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

mit Hilfe der  $QR$ -Zerlegung. Geben Sie die Matrizen  $Q$  und  $R$  und alle Rechenschritte explizit an.

### Aufgabe 12: (4 Punkte)

Schreiben Sie eine Prozedur  $qr$ , die die  $QR$ -Zerlegung einer  $n \times m$ -Matrix,  $n \geq m$ , berechnet. Ihr Programm sollte die Matrix  $R$  und die Vektoren  $v_k, k = 1 \dots m$ , berechnen.

Schreiben Sie weiter eine Prozedur  $qmalx$ , die  $Q$  auf einen Vektor anwendet (wie in der Vorlesung), und eine Prozedur  $qtmalx$ , die  $Q^t$  auf einen Vektor anwendet.

Testen Sie ihr Programm für die Matrix  $n \times m$ -Matrix  $A, A_{i,k} = 1/(i+k-1), n = 100, 200, m = 50, 100$ . Wenden Sie zum Test Ihr Programm  $qmalx$  auf die einzelnen Spalten der Matrix  $R$  an und geben Sie die Norm von  $QR - A$  aus.